

Образовательный минимум. Информатика. 8 класс.

1 полугодие

Тема: Информация и информационные процессы.

1. Информация – это сведения об окружающем нас мире.
2. Виды информации по способу восприятия: зрительная, звуковая, вкусовая, обонятельная и осязательная.
3. Виды информации по форме представления: числовая, текстовая, звуковая, графическая и видеоинформация.
4. Действия с информацией: получение, обработка, хранение и передача.
5. Информатика – наука, изучающая всевозможные способы передачи, хранения и обработки информации.

Тема: Компьютер – универсальное устройство обработки данных.

6. Компьютер – универсальная машина для работы с информацией.
7. Аппаратное обеспечение – совокупность всех устройств компьютера. Различают:
 - Устройства ввода: клавиатура, мышь, сканер, микрофон и др.
 - Устройства вывода: монитор, сканер, акустические колонки и др.
 - Устройство обработки: процессор.
 - Устройства хранения: оперативная память и внешняя память на жестких дисках.
8. Программное обеспечение – совокупность всех программ компьютера.
9. Носитель информации – это любой материальный объект, используемый для хранения на нем информации.
10. Схема передачи информации:



Образовательный минимум. Информатика. 8 класс.

2 полугодие

Тема: Использование программных систем и сервисов. Подготовка текстов на компьютере.

1. Текстовые редакторы – это специальные программы, предназначенные для обработки текстовой информации. Примеры текстовых редакторов: Блокнот, WordPad, Microsoft Word.
2. Документ – любой текст, созданный с помощью текстового редактора, вместе с включенными в него нетекстовыми материалами (схемы, таблицы и т.д.)
3. Этапы подготовки документа на компьютере:
 - Ввод – набор текста.
 - Редактирование – проверка текста на наличие ошибок и исправление их.
 - Форматирование – это процесс преобразования внешнего вида текста с целью сделать его наиболее удобным для чтения.
4. Графический редактор – это программа, предназначенная для создания и обработки различных изображений. Пример графического редактора: Paint.
5. Буфер обмена – это специальная область памяти, которая предназначена для временного хранения перемещаемой или копируемой информации.