

# Образовательный минимум по Информатике 6 класс

## 1 полугодие

**Тема: Математические основы информатики.**

1. **Объект** – это любая часть окружающей действительности (предмет, процесс, явление), воспринимаемая человеком как единое целое
2. **Множество** – совокупность объектов.
3. Признаки объекта: свойства, действия, поведение и состояние.
4. **Файл** – это информация, хранящаяся в долговременной памяти компьютера как единое целое и обозначенная именем.
5. Размеры файлов выражаются в битах, байтах, килобайтах, мегабайтах и гигабайтах.
6. Объекты и множества могут быть связаны отношениями:
  - «входит в состав»
  - «является разновидностью»
  - «является элементом множества»
  - «является причиной»
7. **Система** – это целое, состоящее из частей, взаимосвязанных между собой.

## 2 полугодие

**Тема: Информация и информационные процессы. Информация вокруг нас.**

**1. Модель** – это объект, который используется в качестве «заместителя», представителя другого объекта (оригинала) с определенной целью.

**2.** Различают два вида моделей: натурные модели и информационные модели.

**3.** Виды информационных моделей:

- Образные модели: рисунки, фотографии;
- Знаковые модели: словесные описания, формулы;
- Смешанные объекты: таблицы, графики, схемы, диаграммы.

**Тема: Алгоритмы и исполнители.**

**4. Алгоритм** – описание конечной последовательности шагов в решении задачи, приводящей от исходных данных к требуемому результату.

**5. Исполнитель** – это некоторый объект способный выполнять определенный набор команд.